Съдържание

Предговор  
За автора  
Благодарности  
**Увод**

* Актуалност на изследваната проблематика
* Предмет на изследване и ограничения
* Методология на работата

**Техническа същност и особености на видео игрите**

* Обща характеристика и техническа същност на видео игрите
* Видове видео игри
* Сравнително правен анализ на основните режими на закрила
  + Право на Европейския съюз
  + Италия
  + Обединеното кралство Великобритания и Северна Ирландия
  + Франция
  + Испания
  + Федерална република Германия
  + Съединени Американски щати
  + Канада
  + Китай
  + Япония
  + Дания
  + Белгия
  + Швеция
  + Аржентина
  + Бразилия
  + Египет
  + Индия
  + Израел
  + Руска федерация
  + Сингапур
* Изводи

**Видео игрите като обект на авторско право. Автор и други носители**

* Видео игрите като закриляно произведение
* Автор и други носители на авторското право
  + Автор
  + Съавторство
  + Други носители на авторското право върху видео игри
* Изводи

**Съдържание на авторското право върху видео игра**

* Съдържание на авторското право
  + Неимуществени авторски правомощия върху видео игра
  + Имуществени авторски правомощия върху видео игри
* Изводи

**Сродни права. Други права на интелектуална собственост във връзка с видео игрите**

* Сродни права във връзка с видео игрите
  + Права на артист-изпълнители при създаване на видео игра
  + Права на продуценти на звукозаписи
* Други права, свързани със закрилата на видео игрите
  + Търговски марки
  + Домейн имена
  + Патенти
  + Полезни модели
  + Промишлен дизайн
  + Топология на интегрални схеми
  + Търговска тайна
* Изводи

**Договори за създаване и използване на видео игри**

* Издателски и други авторски договори
  + Издателски договори
  + Договори за създаване и използване на филми и други аудиовизуални произведения
  + Договори за създаване на видео игри в рамките на трудово правоотношение и по договори за авторска поръчка
* Меморандум за разбирателство
* Споразумение за конфиденциалност
* Изводи

**Правна защита на видео игрите**

* Гражданскоправна защита на видео игрите
* Наказателноправна защита
* Административноправна защита
* Технически средства за защита - ефективни технологични мерки
* Изводи

**Заключение**

* Обобщение на резултатите от изследването
* Предложения De lege ferenda
* Тенденции на развитие на правния институт на видео игрите

**Приложение - Екскурс № 1**

* Развитие на видовете финансово подпомагане на гейм индустрията. Данъчно-правни аспекти
  + Данъчен кредит за видео игри и държавна помощ по смисъла на ДФЕС
  + Съвместимост на държавната помощ с правото на ЕС

**Приложение - Екскурс № 2**

* Развитие на видовете финансово подпомагане на гейм индустрията. Финансово-правни аспекти
* Фондове за безвъзмездно финансиране на видео и компютърни игри в България
  + Национални фондове
  + Наднационални фондове
  + Групово финансиране (crowdfunding)
  + Целеви кредити от банки

**Приложение - Екскурс № 3**

* По някои въпроси за видео игрите и новите правила за облагане с ДДС в ЕС, в сила от 2019 г. и 2021 г.
* Изводи от Екскурс № 1, Екскурс № 2 и Екскурс № 3

Библиография  
Предметен указател