Съдържание

Предговор
За автора
Благодарности
**Увод**

* Актуалност на изследваната проблематика
* Предмет на изследване и ограничения
* Методология на работата

**Техническа същност и особености на видео игрите**

* Обща характеристика и техническа същност на видео игрите
* Видове видео игри
* Сравнително правен анализ на основните режими на закрила
	+ Право на Европейския съюз
	+ Италия
	+ Обединеното кралство Великобритания и Северна Ирландия
	+ Франция
	+ Испания
	+ Федерална република Германия
	+ Съединени Американски щати
	+ Канада
	+ Китай
	+ Япония
	+ Дания
	+ Белгия
	+ Швеция
	+ Аржентина
	+ Бразилия
	+ Египет
	+ Индия
	+ Израел
	+ Руска федерация
	+ Сингапур
* Изводи

**Видео игрите като обект на авторско право. Автор и други носители**

* Видео игрите като закриляно произведение
* Автор и други носители на авторското право
	+ Автор
	+ Съавторство
	+ Други носители на авторското право върху видео игри
* Изводи

**Съдържание на авторското право върху видео игра**

* Съдържание на авторското право
	+ Неимуществени авторски правомощия върху видео игра
	+ Имуществени авторски правомощия върху видео игри
* Изводи

**Сродни права. Други права на интелектуална собственост във връзка с видео игрите**

* Сродни права във връзка с видео игрите
	+ Права на артист-изпълнители при създаване на видео игра
	+ Права на продуценти на звукозаписи
* Други права, свързани със закрилата на видео игрите
	+ Търговски марки
	+ Домейн имена
	+ Патенти
	+ Полезни модели
	+ Промишлен дизайн
	+ Топология на интегрални схеми
	+ Търговска тайна
* Изводи

**Договори за създаване и използване на видео игри**

* Издателски и други авторски договори
	+ Издателски договори
	+ Договори за създаване и използване на филми и други аудиовизуални произведения
	+ Договори за създаване на видео игри в рамките на трудово правоотношение и по договори за авторска поръчка
* Меморандум за разбирателство
* Споразумение за конфиденциалност
* Изводи

**Правна защита на видео игрите**

* Гражданскоправна защита на видео игрите
* Наказателноправна защита
* Административноправна защита
* Технически средства за защита - ефективни технологични мерки
* Изводи

**Заключение**

* Обобщение на резултатите от изследването
* Предложения De lege ferenda
* Тенденции на развитие на правния институт на видео игрите

**Приложение - Екскурс № 1**

* Развитие на видовете финансово подпомагане на гейм индустрията. Данъчно-правни аспекти
	+ Данъчен кредит за видео игри и държавна помощ по смисъла на ДФЕС
	+ Съвместимост на държавната помощ с правото на ЕС

**Приложение - Екскурс № 2**

* Развитие на видовете финансово подпомагане на гейм индустрията. Финансово-правни аспекти
* Фондове за безвъзмездно финансиране на видео и компютърни игри в България
	+ Национални фондове
	+ Наднационални фондове
	+ Групово финансиране (crowdfunding)
	+ Целеви кредити от банки

**Приложение - Екскурс № 3**

* По някои въпроси за видео игрите и новите правила за облагане с ДДС в ЕС, в сила от 2019 г. и 2021 г.
* Изводи от Екскурс № 1, Екскурс № 2 и Екскурс № 3

Библиография
Предметен указател